

Inhoudsoverzicht

Vormen

A: Geometrische vormen

- A1 * Welke vorm?
- A2 * Bouwen met vormen
- A3 * Vormen in bouwwerken herkennen
- A4 ** Voelen en raden
- A5 ** Vormen en hun vlakken

B: Bouwplaten, kantelen, kantelvolgordes.

- B1 ** Rol de dobbelsteen
- B2 ** Dobbelsteen bouwen
- B3 ** Zoek de kubussen
- B4 ** Dobbelstenen afmaken
- B5 ** Balken kantelen
- B6 ** Hoe zit het in elkaar?
- B7 ** Wiebelen langs de rand
- B8 ** Zie jij wat het is?

C: Aanzichten

- C1 * Wat ziet hij?
- C2 * Een foto van de kerk
- C3 ** Bekijk het van alle kanten
- C4 ** Klik en bouw

D: Werken in het stippenrooster

- D1 * Bouwen met blokjes
- D2 * Tellen en tekenen
- D3 ** Maak de balk af
- D4 ** Maak de kubus af

E: Bouwplannen

- E1 * Bouwen volgens een bouwplan
- E2 * Bouwtekeningen maken
- E3 ** Welke plattegrond?
- E4 ** Draai de figuren

F: Soma-kubus

- F1 * Kubusvierling bouwen
- F2 ** Kubusvijfling bouwen
- F3 */** Mijn eigen Soma-kubus
- F4 */** Soma-delen draaien en samenstellen
- F5 ** De Soma-kubus maken
- F6 ** Bouwen met Soma-delen

Vlakken

G: Tangram

- G1 * Tangram: figuren leggen
- G2 * Tangram: figuren naleggen
- G3 * Tangram: welk deel mis je?
- G4 ** Tangram: grenzeloos
- G5 * Leg een ei
- G6 * Eieren klutsen
- G7 ** Tangram ei: figuren zonder grenzen

H: Geobord

- H1 * Dictee op het geobord
- H2 * Verander het figuur
- H3 ** Parallellen zoeken
- H4 ** Zoek de hoeken
- H5 ** Zie jij ze allemaal?
- H6 ** Hoeveel van elk?
- H7 ** Vlakken met vierkanten opvullen
- H8 ** Vul het op met driehoeken

I: Tekenen met hulpmiddelen

- I1 * Doolhoven
- I2 ** Patronen tekenen met de passer
- I3 ** Teken: met een passer of een geodriehoek
- I4 ** Patronen vergroten en verkleinen
- I5 ** Zie jij wat ik zie?
- I6 * Ontwerp je eigen patroon

J: Puzzelen en gezichtsbedrog

- J1 * Stel het je voor
- J2 * In stukken knippen
- J3 * Zie je het goed?
- J4 * Gezichtsbedrog 1
- J5 ** Gezichtsbedrog 2

Inhoudsoverzicht + uitleg

Symmetrie en patronen

K: Symmetrische figuren en vormen

- K1 * Symmetrische figuren
- K2 * Spiegeltje, spiegeltje
- K3 * Symmetrische patronen uitknippen
- K4 ** Een doosje vouwen
- K5 * Een vliegend servet

L: Symmetrische figuren tekenen

- L1 ** Symmetrieassen tekenen
- L2 ** Ontwerpen 1
- L3 ** Ontwerpen 2
- L4 * Figuren draaien
- L5 ** Draaien maar

M: Symmetrie op het geobord

- M1 ** Symmetrie met elastieken 1
- M2 ** Symmetrie met elastieken 2
- M3 ** Op vier borden spiegelen
- M4 ** Foute spiegelbeelden herkennen
- M5 ** Met twee assen spiegelen
- M6 ** Met een diagonale as spiegelen

N: Spiegelen

- N1 * Spiegelen maar 1
- N2 * Spiegelen maar 2
- N3 ** Spiegelen maar 3

O: Reeksen, patronen, vlakvullingen

- O1 ** Patronen maken
- O2 ** Sierwerk
- O3 ** Symmetrische patronen maken
- O4 ** Figuren verschuiven
- O5 ** Ontwerp je eigen vloer
- O6 ** Ontwerptechniek